

© K2 SG - 2024

Die Spielkomponenten, einschließlich der Karten, der Box und des Regelbuchs, sind auf Französisch. Es ist jedoch durchaus möglich, das Spiel zu spielen, ohne Französisch zu sprechen, da der Text auf den Karten nur als Richtlinie dient.

## Ziel des Spiels

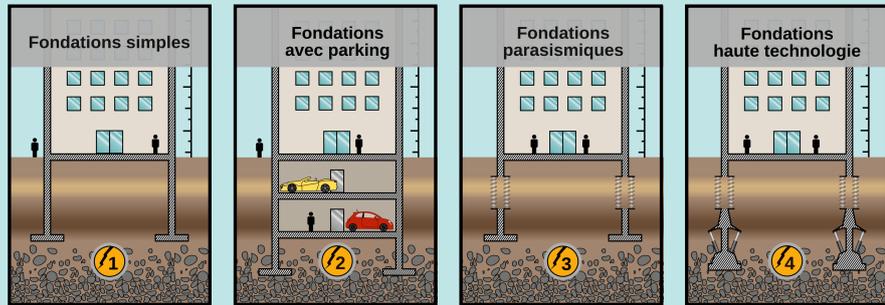
Das Ziel des Spiels ist es, am Ende die meisten Prestige-Punkte zu haben. Prestige-Punkte werden am unteren Rand bestimmter Stockwerk-Karten und auf Preis-Karten angezeigt.



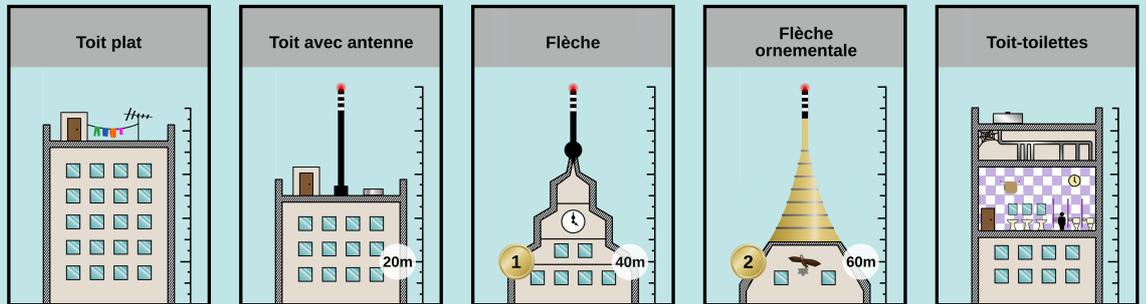
## Komponenten

Das Spiel umfasst 128 Karten:

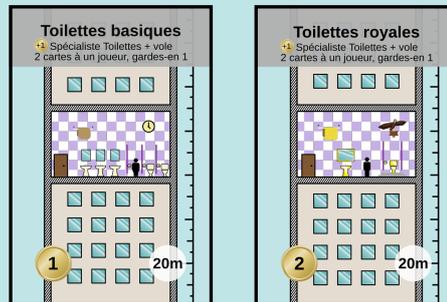
- 10 Fundamente



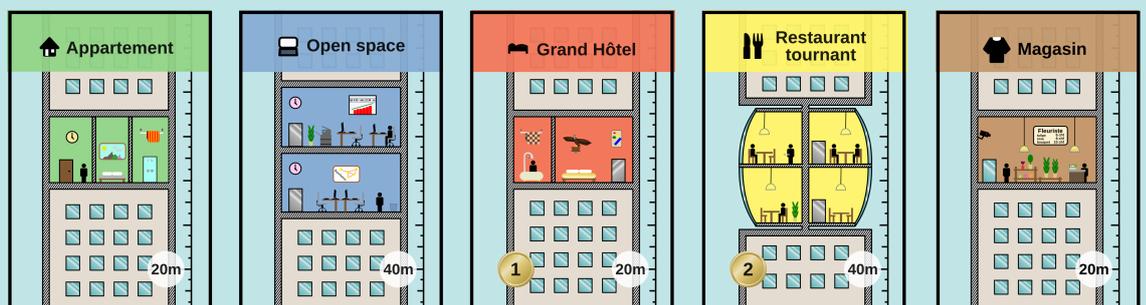
- 12 Dächer



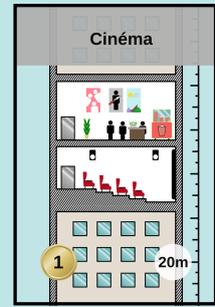
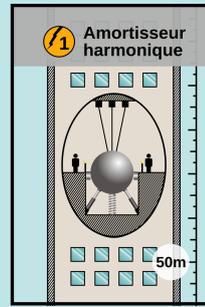
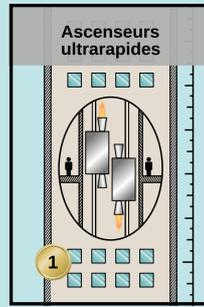
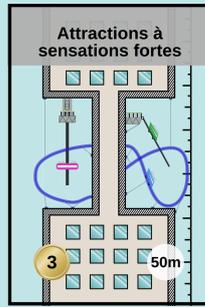
- 10 Toiletten



- 35 Stockwerke

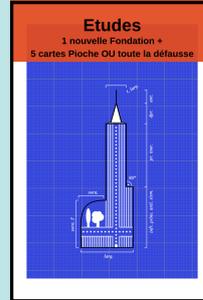


- 10 Spezial-Stockwerke



...

- 10 Studien



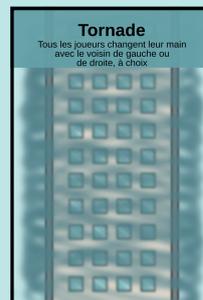
- 10 Versicherungen



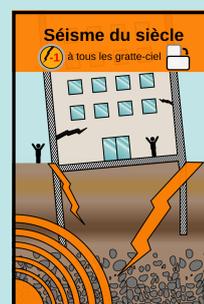
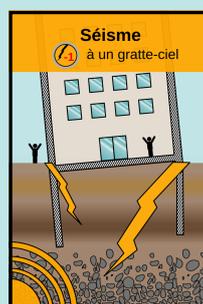
- 15 Preise



- 6 Tornados



- 9 Erdbeben (+1 „Erdbeben des Jahrhunderts“)





erlauben; siehe Preise).

4. Idealerweise sollten sie mindestens ein Toilettenstockwerk enthalten (siehe Preise).

Die während der Vorbereitung aufgedeckten Fundamente sind die anfänglichen Baustellen, auf denen die Spieler Stockwerke platzieren können. In jeder Runde wählen die Spieler, auf welcher Baustelle sie bauen möchten.

## Karten

- **Fundamente:** Diese starten den Bau des Wolkenkratzers und haben eine unterschiedliche Widerstandsfähigkeit gegenüber Erdbeben. Die Zahl am unteren Rand der Karte zeigt an, wie viele Erdbeben sie standhalten kann. Ein Beispiel: Ein „Fundament mit Parkplätzen“ hält ein Erdbeben aus, stürzt aber nach dem zweiten ein.

- **Stockwerke:** Diese bilden den Großteil eines Wolkenkratzers und kommen in fünf Kategorien: Wohngebäude, Büros, Hotels, Restaurants und Geschäfte. Jede Kategorie hat unterschiedliche Farben und Logos. Wolkenkratzer, die vollständig aus einer Kategorie bestehen, erhalten einen Preis (siehe Preise).

- **Spezialstockwerke:** Diese bieten zusätzliche Boni, wie Prestige-Punkte, und sind oft höher als normale Stockwerke. Die Karte „Harmonischer Absorber“ (französisch „Amortisseur harmonique“) zum Beispiel erhöht den Widerstand eines Wolkenkratzers gegenüber Erdbeben.

- **Dächer:** Diese vervollständigen einen Wolkenkratzer und ermöglichen es den Spielern, ihn als ihren eigenen zu beanspruchen, indem sie ihn vor sich ablegen. Die Spieler können ihre beanspruchten Karten übereinander stapeln, um Platz zu sparen, müssen jedoch immer den Widerstand des Fundaments sichtbar lassen.

- **Toiletten:** Ein Toilettenstockwerk in einem Wolkenkratzer ist wichtig; Gebäude ohne Toiletten erhalten eine Strafe (siehe Preise). Das Spielen einer Toilettenkarte ermöglicht es dem Spieler auch, 2 Karten aus der Hand eines anderen Spielers zu nehmen und 1 davon zu behalten. Zusätzlich gewähren Toiletten-Karten zusätzliche Prestige-Punkte (siehe Preise). Die „Toiletten-Dach“-Karte ermöglicht es den Spielern, einen Wolkenkratzer abzuschließen und sicherzustellen, dass er eine Toilette enthält. Sie erlaubt jedoch weder das Stehlen von Karten noch das Erhalten zusätzlicher Punkte.

- **Erdbeben:** Diese können Wolkenkratzer zerstören. Wenn ein Spieler eine Erdbebenkarte spielt, wählt er einen Wolkenkratzer (entweder im Besitz oder im Bau), den er angreifen möchte, indem er die Erdbebenkarte darauf legt. Wenn die Anzahl der Erdbeben-Karten dem Widerstand des Fundaments entspricht, stürzt der Wolkenkratzer ein und alle seine Karten werden abgelegt. Wenn der Wolkenkratzer im Besitz eines Spielers war, verliert der Spieler auch alle durch dieses Gebäude erhaltenen Preise. Die Karte „Erdbeben des Jahrhunderts“ reduziert den Widerstand aller Wolkenkratzer im Spiel, einschließlich desjenigen, der dem Spieler gehört, der die Karte benutzt hat. Einige Wolkenkratzer könnten zusammenbrechen, andere könnten ihre Versicherung verlieren (siehe unten) und einige könnten überleben. Die Auswirkungen des „Erdbebens des Jahrhunderts“ werden angezeigt, indem die betroffenen Fundamente um eine Vierteldrehung gedreht werden. Dies bedeutet einen -1 Widerstand für diese Fundamente.

- **Versicherung:** Diese bieten Schutz gegen Erdbeben. Der Spieler wählt einen Wolkenkratzer (entweder abgeschlossen oder im Bau) und schiebt die Karte unter das Fundament, wodurch +1 Widerstand gewährt wird. Es gibt keine Begrenzung für die Anzahl der Versicherungskarten, die ein Wolkenkratzer haben kann. Wenn ein Spieler eine Versicherungskarte auf der Hand hat, kann er einen gerade fertiggestellten Wolkenkratzer sofort versichern, indem er ein Dach spielt. Dies ist die einzige Situation, in der ein Spieler zwei Karten hintereinander spielen kann. Allerdings kann nur eine Versicherungskarte pro Zug gespielt werden. Wenn eine Versicherungskarte auf einem

Wolkenkratzer gespielt wird, der bereits von einem Erdbeben betroffen ist, werden beide Karten abgelegt. Ebenso werden beide Karten annulliert, wenn ein Erdbeben auf einen versicherten Wolkenkratzer gespielt wird.

- **Studien:** Diese ermöglichen es den Spielern, das Deck oder den Ablagestapel zu durchsuchen:

Wenn der Spieler das Deck wählt: Er sieht sich die obersten 5 Karten des Decks an, wählt 1 aus, um sie auf die Hand zu nehmen oder sofort zu spielen, und legt die verbleibenden Karten in beliebiger Reihenfolge wieder oben auf das Deck. Wenn der Spieler eine Karte spielt, zieht er eine weitere, um seine Handgröße aufrechtzuerhalten.

Er kann auch wählen, alle 5 Karten in seiner Hand zu ersetzen. Wenn er dies tut, legt er seine vorherige Hand in beliebiger Reihenfolge oben auf das Deck. Allerdings kann er keine Karte sofort spielen, nachdem er seine Hand ersetzt hat.

Wenn der Spieler den Ablagestapel wählt: Er kann eine beliebige Karte aus dem Ablagestapel auswählen, diese jedoch nicht sofort spielen.

Nachdem eine Studienkarte verwendet wurde, wird sie abgelegt und ein neues Fundament aufgedeckt (falls noch welche übrig sind).

- **Tornados:** Diese verursachen, dass alle Spieler ihre Hände austauschen. Der Spieler, der den Tornado spielt, entscheidet, ob die Hände nach rechts oder nach links weitergegeben werden. Die Tornado-Karte wird anschließend abgelegt. Wenn der Tornado gegen Ende des Spiels gespielt wird, sind nur Spieler betroffen, die noch Karten auf der Hand haben.

## Handmanagement

Die Spieler müssen ihren Zug immer mit 5 Karten auf der Hand beenden. Wenn ein Spieler eine Toilettenkarte spielt, um eine Karte von einem anderen Spieler zu stehlen, zieht er in diesem Zug keine Karte vom Hauptdeck. Ein Spieler, der seinen Zug mit weniger als 5 Karten beginnt, spielt wie üblich und zieht dann Karten, um seine Hand bis zum Ende seines Zuges auf 5 Karten aufzufüllen. Wenn ein Spieler seinen Zug mit keinen Karten beginnt, zieht er 5 Karten und fährt wie gewohnt fort.

## Höhenschwelle

Die Spieler müssen immer höhere Wolkenkratzer bauen. Sobald ein Spieler einen Wolkenkratzer abschließt, legt er eine persönliche Höhenschwelle fest. Der nächste Wolkenkratzer muss diese Schwelle überschreiten, und so weiter. Jeder Spieler hat seine eigene Schwelle, die er überschreiten muss.

## Preise

Wenn ein Spieler einen Wolkenkratzer abschließt, kann er einen Preis gewinnen (Spieler dürfen für einen einzelnen Wolkenkratzer keine mehrfachen Preise erhalten, außer mit dem „Weltrekord“):

- **Mini-Wolkenkratzer:** Wird dem Spieler verliehen, der einen Wolkenkratzer genau 60 Meter hoch baut und alle Wolkenkratzer-Regeln erfüllt (außer der Mindesthöhe von 100 Metern). Wenn ein anderer Spieler einen 60-Meter-Wolkenkratzer baut, geht der Preis auf das neue Gebäude über, und der vorherige Wolkenkratzer erhält die „Fehlerhaft oder Stinkend“-Strafe (siehe unten). Wenn der Wolkenkratzer durch ein Erdbeben zerstört wird, wird der Preis abgelegt oder geht an den vorherigen Besitzer zurück.

- **Ordnung und Einheit:** Wird einem Wolkenkratzer verliehen, der vollständig aus Stockwerken derselben Kategorie besteht (siehe Stockwerke). Graue Karten (Spezialstockwerke, Toiletten, Fundamente und Dächer) zählen nicht. Der Wolkenkratzer muss alle Wolkenkratzer-Regeln erfüllen. Wenn ein anderer Wolkenkratzer mit der gleichen Kategorie gebaut wird, geht der Preis auf diesen



über. Wenn der Wolkenkratzer durch ein Erdbeben zerstört wird, wird der Preis abgelegt oder geht an den vorherigen Besitzer zurück.

- **Toiletten-Spezialist:** Wird dem Spieler verliehen, der ein Toilettenstockwerk zu einem Wolkenkratzer im Bau hinzufügt. Für jedes zusätzliche Toilettenkarte, die gespielt wird, erhält der Spieler 1 Prestige-Punkt. Um dies zu verfolgen, nimmt der Spieler den Preis oder dreht ihn um ein Viertel, um den zusätzlichen Punkt anzuzeigen. Es gibt keine Begrenzung, wie viele Spieler diesen Preis erhalten können.



- **Weltrekord:** Wird dem höchsten Wolkenkratzer verliehen. Wenn ein höherer Wolkenkratzer gebaut wird, geht der Preis auf das neue Gebäude über. Wenn der Wolkenkratzer zerstört wird, wird der Preis abgelegt oder geht an den vorherigen Besitzer zurück. Im Falle eines Unentschiedens erhält niemand den Preis. Der „Weltrekord“ ist der einzige Preis, der mit einem anderen für ein einzelnes Gebäude kombiniert werden kann.



- **Fehlerhaft oder Stinkend:** Eine Strafe, die auf Wolkenkratzer angewendet wird, die kein Toilettenstockwerk haben, die von einem Spieler gebaut wurden, aber kürzer als ihre Höhengschwelle sind, oder die unter 100 Metern hoch sind. Solche Gebäude bringen -1 Prestige-Punkt, unabhängig von den Gesamtpunkten ihrer Stockwerke. Der Mini-Wolkenkratzer zieht diese Strafe nicht, es sei denn, ein anderer 60-Meter-Wolkenkratzer wird gebaut, wodurch er den Preis verliert. Die Strafe wird dann abgelegt, wenn der Mini-Wolkenkratzer-Preis wiedergewonnen wird. Beachten Sie, dass auch Mini-Wolkenkratzer diese Strafe erleiden können, wenn sie kein Toilettenstockwerk haben.



Wenn alle 6 „Fehlerhaft oder Stinkend“-Karten verwendet werden, kann ein Spieler mehrere Wolkenkratzer unter derselben Karte ablegen. Diese Strafe kann nicht mit anderen kombiniert werden.

## Ende des Spiels

Wenn die letzte Baustelle abgeschlossen ist, endet das Spiel. Alle Spieler zählen dann die Prestige-Punkte ihrer Wolkenkratzer und eventuellen Preise. Beachten Sie, dass die „Fehlerhaft oder Stinkend“-Strafe bedeutet, dass das gesamte Gebäude einen Wert von -1 Prestige-Punkt hat, unabhängig von den Gesamtpunkten seiner Stockwerke. Der Spieler mit den meisten Prestige-Punkten gewinnt und wird als der beste Architekt der Welt angesehen!

Wenn das Deck aufgebraucht ist, während noch Wolkenkratzer im Bau sind, spielen die Spieler weiterhin Karten aus ihrer Hand. Sobald ein Spieler keine Karten mehr hat, dürfen die anderen noch eine Karte spielen. Schließlich erfolgt die Zählung der Prestige-Punkte. Beachten Sie, dass es möglich ist, dass die letzte Baustelle nie abgeschlossen wird.

## Nicht erschöpfende Liste der höchsten Wolkenkratzer der Welt (2024)

1. Burj Khalifa	Dubai, Vereinigte Arabische Emirate	828m
2. Merdeka 118	Kuala Lumpur, Malaysia	679m
3. Shanghai Tower	Shanghai, China	632m
4. One World Trade Center	New York City, USA	541m
5. Taipei 101	Taipeh, Taiwan	508m
6. Landmark 81	Ho-Chi-Minh-Stadt, Vietnam	461m
7. The Shard	London, Großbritannien	310m
8. Commerzbank Tower	Frankfurt, Deutschland	259m
9. Pirelli Tower	Mailand, Italien	127m
10. Espacité Tower	La Chaux-de-Fonds, Schweiz	60m